# Postřeh a Reakce - Manual

V01.01.000 / 2025-01-10 Petr Novák (Ing, Ph.D.) PnSwHwPro@gmail.com / PnSwHwPro@seznam.cz / novakpe@cvut.cz <u>http://people.ciirc.cvut.cz/novakpe/apps/hlavni.html</u> (http:// people.ciirc.cvut.cz/novakpe/apps/observreact/hlavni.html)



### Obsah

1	Úvod	. 1
2	Instalace	. 2
3	Popis aplikace	. 2
4	Nastavení aplikace	. 4
5	Připravované	. 5
6	Vydané verze	. 5

#### Doporučení pro ukázky / prezentace / demonstrace

- Vždy nechat aplikaci raději domluvit před další akcí (dotykem na displej telefonu). Bude vše velmi názorné a demonstraci to udělá zcela srozumitelnou (mluvené věty nejsou dlouhé).

## 1 Úvod

Aplikace je určena k procvičování pozornosti, reakce, zorného pole a dalších podobných schopností člověka. Hrací plochu tvoří velká a celkem mechanicky odolná tlačítka vhodně rozmístěna například po stole. Ty pomocí své světelné a zvukové signalizace vytvářejí potřebné podněty pro uživatele (na hrací ploše). Podněty mohou být barevné, nebo světelné efekty (svit, blik, dvoj-blik, …), zvukové efekty (pípnutí, tón dané frekvence, …) atd., nebo jejich kombinace. Za reakci od uživatele je vždy považován stisk některého z tlačítek. Úlohy poskytují automatické hodnocení. Sestavu pro úlohu tvoří:

- Počítač s Microsoft/Windows (10/11) a konektorem USB

- Libovolný počet svítících tlačítek připojených pomocí USB (možno přes USB-HUB) Postup použití je následující:

- Připojit svítící tlačítka (pomocí USB, případně USB-HUBu)
- Spustit aplikaci
- Vybrat požadovanou úlohu / test a tu spustit
- Tlačítko / tlačítka se začnou rozsvěcet / blikat a je potřeba je mačkat podle instrukcí ze spuštěné úlohy.

#### 2 Instalace

Instalace aplikace je popsána v samostatném dokumentu Instalace Aplikace.

#### 3 Popis aplikace

Při spuštění aplikace se zobrazí úvodní intro. Klikem / dotykem na jeho horní část (zhruba 2/3) se přejde do činnosti. Klikem / dotykem na jeho dolní část (zhruba 1/3) se otevře WWW prohlížeč se stránkou o dostupných projektech autora.



Nyní lze pomocí modré (další) a zelené (předchozí) šipky listovat v seznamu dostupných úloh. Při zobrazení vybrané (další / předchozí) úlohy se vysloví její zadání. Vybraná úloha se spustí klikem / dotykem na její obrázek. Tlačítko s ozubeným kolem slouží pro vstup do nastavení aplikace.



Další obrazovka již louží pro běh vybrané úlohy. V jejím středu je obrázek informující o typu vybrané lohy. Zde lze vlevo pomocí zobrazených "+" a "-" nastavit počet kol úlohy s krokem po 10. V pravé části jsou tlačítka pro řízení úlohy:

- Horní modrá šipka slouží k opuštění úlohy a návrat na stránku pro výběr úloh. Tato akce je dostupná pouze pokud úloha neběží (je zastavena).
- Dolní zelená šipka slouží pro spuštění úlohy (pomocí dvoj-kliku proto obsahuje malý text 2x).
- Střední červený čtverec slouží pro zastavení již běžící úlohy (pomocí dvoj-kliku proto obsahuje malý text 2x).



Pokud úloha běží, tak je blokována možnost nastavení počtu kol a návrat na seznam dostupných úloh. Na levé straně se zobrazuje počet ještě zbývajících kol úlohy. V horní části se zobrazují informace:

- Kolik bylo správných stisků tlačítka uživatelem
- Kolik bylo nesprávných stisků tlačítka uživatelem (stisk jiného než správného tlačítka)
- Kolik bylo propásnuto správných stisků tlačítka (tedy kolikrát uživatel měl stisknout některé z tlačítek, ale nestiskl jej)



#### 4 Nastavení aplikace

Do nastavení aplikace se vstupuje pomocí tlačítka / obrázku ozubeného kola vpravo nahoře na hlavní stránce aplikace.

V současné verzi aplikace poskytuje pouze některá základní nastavení:

- Povolené / blokování vyslovování textů v různých částech úlohy. Při častím používá mohou vyslovované texty již skoro "otravovat" a proto je lze vypnout / blokovat.
- Výchozí počet kol úlohy při jejím zobrazení.
- Intenzitu svitu barevných tlačítek. Při menším osvětlení / šeru může být jejich plná svit nežádoucí až rušivý.

← ≡ ObservReact Nastavení		_		×
	Hlasové informace			
[Ano]	Hlas při spuštění aplikace			
[Ano]	Hlas při přepínání her			
[Ano]	Hlasový popis úlohy			
• [Ano]	Hlas při spuštění / zastavení úlohy			
	Nastavení úlohy		7	
- + [10] Výchozí počeł		•		
- + [8] Svit tlačítek [1-				
		/		

## 5 Připravované

V dohledné době bude aplikace doplněna o:

- Ukládání/odesílání dat za účelem jejich uložení a dlouhodobého posouzení

## 6 Vydané verze

Zde je uveden seznam vydaných verzí a stručně jejich změny / přínosy: 2025-01-10 V01.01.000

- První oficiálně vydaná verze pro pracovní testování.