

Vide + Obrázky + Otázky + Odpovědi

Manual

V01.01.000 / 2025-01-10

Petr Novák (Ing, Ph.D.)

PnSwHwPro@gmail.com / PnSwHwPro@seznam.cz / novakpe@cvut.cz

<http://people.ciirc.cvut.cz/novakpe/apps/hlavni.html>

([http:// people.ciirc.cvut.cz/novakpe/apps/picvidaskans/hlavni.html](http://people.ciirc.cvut.cz/novakpe/apps/picvidaskans/hlavni.html))



Obsah

1	Úvod	1
2	Instalace.....	2
3	Popis aplikace	2
4	Nastavení aplikace.....	5
5	Připravované	6
6	Vydané verze	6

Doporučení pro ukázky / prezentace / demonstrace

- **Vždy nechat aplikaci raději domluvit před další akcí (dotykem na displej telefonu). Bude vše velmi názorné a demonstraci to udělá zcela srozumitelnou (mluvené věty nejsou dlouhé).**

1 Úvod

Aplikace sloužící pro tvorbu úloh stylu Slide-Show, tedy prezentací, návodů, naučných kurzů, hádanek, kvízů, nebo tzv. reminiscenčních terapií. Jako podklady mohou být použity jak libovolné obrázky, tak i videa a vše lze zvukově / hlasově doprovázet přímo z aplikace. V průběhu úlohy lze zadávat otázky i přijímat odpovědi (výběrem z možných) a vše automaticky hodnotit. Aplikace, tedy v ní vytvořené úlohy, jsou určeny k ovládání pomocí myši, klávesnice, dotykového monitoru, nebo souborem barevně

svítících tlačítek (podle počtu otázek / odpovědí) pro lidi s omezenou zručností, nebo přesností pohybu. Úlohy lze vytvářet zcela vlastní (obrázky + videa + otázky + odpovědi).

Sestavu pro úlohu tvoří:

- Počítač s Microsoft/Windows (10/11) a konektorem USB
- Potřebný počet svítících tlačítek připojených pomocí USB (možno přes USB-HUB)

Postup použití je následující:

- Připojit svítící tlačítka (pomocí USB, případně USB-HUBu)
- Spustit aplikaci
- Vybrat požadovanou úlohu / test a tu spustit
- Tlačítka se začnou rozsvěcet podle akce z úlohy, tedy:
 - o Posun na další krok ...
 - o Odpověď na otázku ...

Používané pojmy:

- **Úloha** – Pod pojmem „úloha“ se rozumí jakákoli úloha vložená / vytvořená v aplikaci. Tedy jakýkoli naučný kurz, hádanka, kvíz, nebo tzv. reminiscenční terapie.

2 Instalace

Instalace aplikace je popsána v samostatném dokumentu **Instalace Aplikace**.

3 Popis aplikace

Při spuštění aplikace se zobrazí úvodní intro. Klikem / dotykem na jeho horní část (zhruba 2/3) se přejde do činnosti. Klikem / dotykem na jeho dolní část (zhruba 1/3) se otevře WWW prohlížeč se stránkou o dostupných projektech autora.



Nyní lze pomocí modré (další) a zelené (předchozí) šipky listovat v seznamu dostupných úloh. Při zobrazení vybrané (další / předchozí) úlohy se vysloví její stručný popis (případně zadání). Vybraná úloha se spustí klikem / dotykem na její obrázek (hlavní zobrazený obrázek na ploše aplikace). Tlačítko s ozubeným kolem slouží pro vstup do nastavení aplikace.



Další obrazovka již louží pro běh vybrané úlohy. Jak první se v úloze většinou zobrazí její popis, případně nějaké úvodní informace.



Při použití myši je pro přechod na další krok, nebo v případě odpovědi potřeba vždy klikat na spodní lištu aplikace kde jsou zobrazena tlačítka / texty. Při kliku na horní část aplikace se (vždy) zopakuje vyslovovaný text.

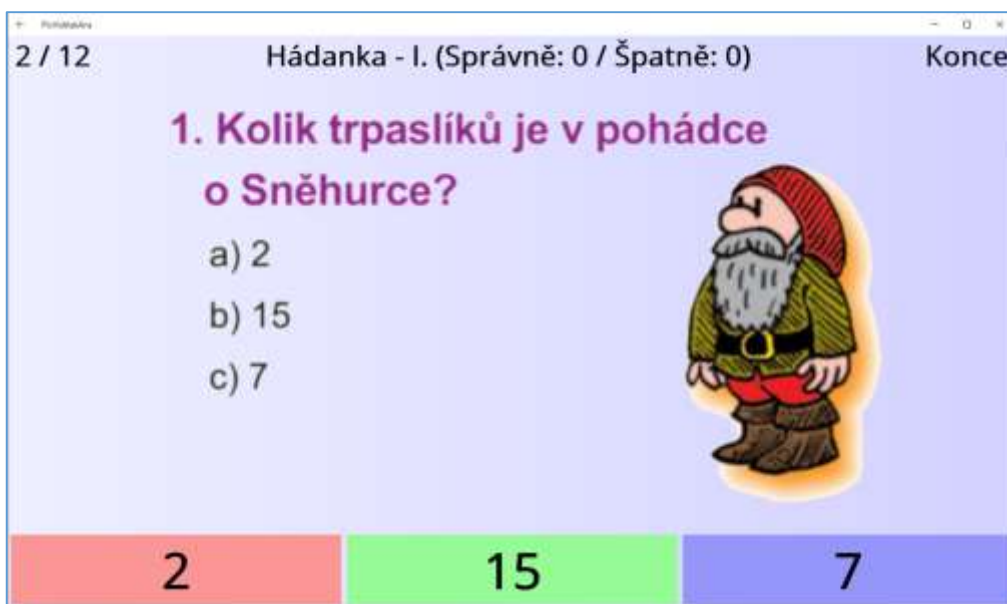
Zde již jsou rovněž aktivní i světelná tlačítka a to následovně:

- Všechny svítí bíle – přechod na další krok úlohy, lze stisknout jakékoli bílé svítící tlačítko

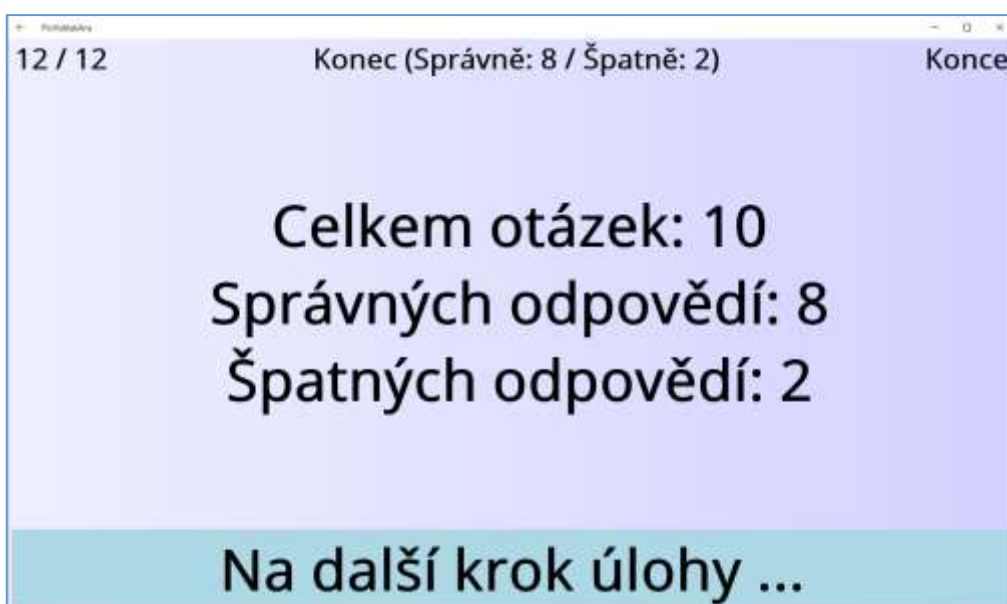
- Tlačítka mají různé barvy – barva tlačítka je spojena s barvou odpovědi na obrazovce

Při průchodu úlohou se v dolní části tedy zobrazují následující tlačítka / texty:

- Na další krok úlohy (modrý podklad) – Klikem na tento text se úloha posune na její další krok. V tomto okamžiku všechna připojená tlačítka svítí bíle a je jedno, které z nich se stiskne (pro pokračování).
- Odpověď-1 / Odpověď-2 / Odpověď-3 / ... (barevné podklady) – Správná odpověď se vybere klikem na ni. V tomto okamžiku každé tlačítko svítí jinou barvou a barvy jsou přiřazeny k zobrazeným odpovědím. Stiskem tlačítka příslušné barvy se tedy vybere patřičná odpověď na obrazovce.



Takto se pokračuje průběhem celé úlohy až do jejího konce. Na závěr se zobrazí stručné hodnocení následujícím stylem.



4 Nastavení aplikace

Do nastavení aplikace se vstupuje pomocí tlačítka / obrázku ozubeného kola vpravo nahoře na hlavní stránce aplikace. V současné verzi aplikace poskytuje pouze některá základní nastavení:

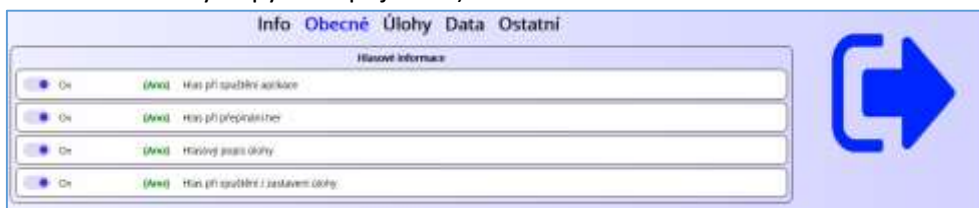
Info

- Informace o aplikaci a autorech
- Výběr jazyka
- Vymazání nastavení aplikace (nikoli stažených dat)



Obecné

- Povolení / blokování hlasových informací z aplikace (při častém používání aplikace mohou být některé hlasové výstupy až nepříjemné).



Úlohy

- Vlastní přizpůsobení velikosti textu horního řádku při běhu úlohy.
- Vlastní přizpůsobení velikosti textu pro barevná tlačítka pro odpovědi.



Data – Správa dat do aplikace (stažení / odstranění / ...) je popsáno v samostatném dokumentu.

Ostatní

- Povolení / blokování využití externích svítících tlačítek.



Poznámky:

- Aplikace (zatím) nedokáže sama odhadnout / upravit velikosti všech textů na své ploše a proto jsou nastavení aplikace možnosti pro (manuální) úpravu velikosti některých jejích textů.

5 Připravované

V dohledné době bude aplikace doplněna o:

- Ukládání/odesílání dat za účelem jejich uložení a dlouhodobého posouzení

6 Vydané verze

Zde je uveden seznam vydaných verzí a stručně jejich změny / přínosy:

2025-01-10 V01.03.001

- První oficiálně vydaná verze pro pracovní testování.